

★MAGICAL BLOCK★

# CARAT



CARAT USER'S MANUAL  
CYBERTECH CUSTOM

★MAGICAL BLOCK★

# CARAT

The illustration features three anime-style characters. At the top right, a girl with vibrant green hair and large, expressive eyes looks upwards with an open-mouthed smile. In the foreground, two girls with bright red hair are shown. The one on the left has her hair in a large, voluminous ponytail and is looking towards the viewer with a slight smile, her hand raised in a peace sign. The one on the right is also looking towards the viewer with a similar expression, her hand also in a peace sign. The background is a simple white with some purple and blue shading, suggesting a dynamic scene.

CARAT USER'S MANUAL  
CYBERTECH CUSTOM

## ごあいさつ

このたびは、「CARAT」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。プレイする前にこのユーザーズマニュアルを、必ずお読みいただくようお願いいたします。

おかげさまで、カスタム第2作目のソフトを出すことができました。これもひとえにお買い上げいただいたユーザー様のおかげです。第1弾はブロックくずしを作りそしてこの第2弾では、パズルゲームとなりました。落ちものパズルは○トリスから始まり亜流がさんざん出回しまして、今や死ゲアムになりつつあります。しかし、色々なパズルゲームファンの方に満足して頂けるよう3種類のゲームモードを用意し、お楽しみグラフィックモードもちゃんとあります。単にパズルゲームだけを楽しみたいユーザーの方にもノーマルモードがありますので、まわりの目を気にせずゲームを楽しめます。「カスタムが作るとこおなる」みたいなノリで丹精込めて作ったこの「CARAT」をどうか末永くかわいがってやって下さい。

### パッケージ内容

ゲームディスク	2枚
マニュアル	1冊
アンケート葉書	1枚

「MAGICAL BLOCK CARAT」は、有限会社カスタムが独自に開発したオリジナル製品です。当社の許可なくこのソフトの映像、音響、プログラム、印刷物等を複製、及び賃貸（レンタル）することを禁じます。

# CARAT CONTENTS

ご挨拶、パッケージ内容……	2
もくじ……	3
ゲームを始める前に……	4
起動方法……	5
操作方法……	6
遊び方……	8
CARAT GIRLS ……	13
テクニック講座……	17
着せ替えセット……	20
ユーザーサポート……	22

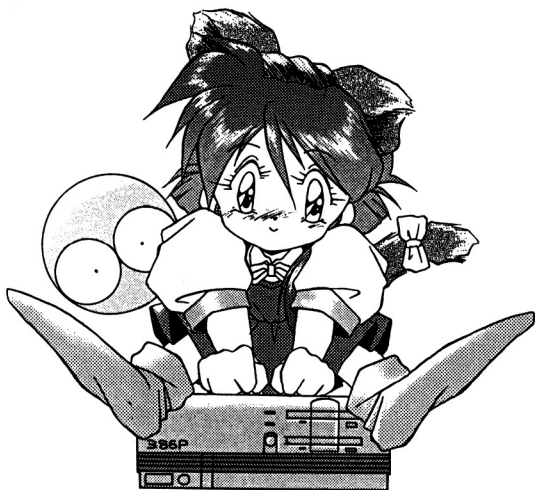


## ゲームを始める前に Start beforehand

### 1. ゲームを始めるために必要なもの

「CARAT」は以下のシステムで動作します。

- PC-9801VM以降(2ドライブ、要640KRAM、16色ボード)
- MS-DOS Ver.3.1以降
- アナログRGBのディスプレイ。
- FM音源ボード(無くても動きますがゲームをよりいっそう楽しむことができます。)



### 2. ディスクの取扱いについて

- この製品は、ディスクにコピープロテクトがかかっておりませんので、バックアップを取ってから使用することをお勧めします。(ディスクのバックアップ方法は、MS-DOSのマニュアルをごらん下さい。)
- バックアップを取ったらマスターディスクは、大切に保管して下さい。
- Aディスクはデータを書き込みますので、ライトプロテクトをかけないで下さい。

## 起動方法 How to boot

### 1. MS-DOSのインストール

まずコンピューター本体の電源を投入します。次にドライブ1に「Aディスク」、ドライブ2に「MS-DOS」(Ver.3.1以上)のシステムディスクをセットして、リセットスイッチを押して下さい。後は画面の指示に従って操作すると「MS-DOS」がインストールされます。

注) インストールに使用するMS-DOSのシステムディスクは、バックアップを取った物を使用し、ライトプロテクトをかけないで下さい。

### 2. ゲームの起動

以後ゲームを起動させるときは、本体の電源を投入し、ドライブ1に「Aディスク」、ドライブ2に「Bディスク」をセットしてリセットスイッチを押せばゲームが立ち上がります。



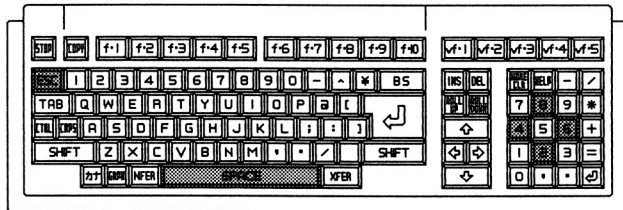
## 操作方法

How to operate

### タイトルでのキー操作

テンキーの8と2で上下選択  
 テンキーの4と6で左右選択  
 SPACEキーで決定

ESCキーでキャンセル  
 (ウィンドウの出ていない  
 時にESCキーを押すと  
 DOSにもどります)



### ゲームでのキー操作

テンキーの4と6でブロック左右移動

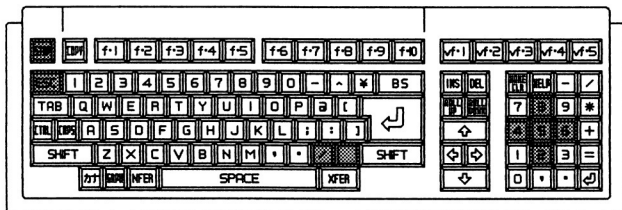
テンキーの2でブロック落下

テンキーの5か「ロ」キーでブロック回転

テンキーの8か「メ」キーで射撃続ける

ESCキーでゲームの一時停止  
 (何かキーを押すと再開します)

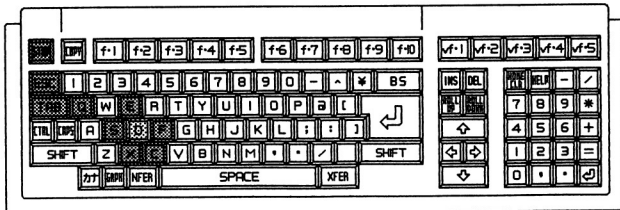
STOPキーで強制終了



## 対戦でのキー操作

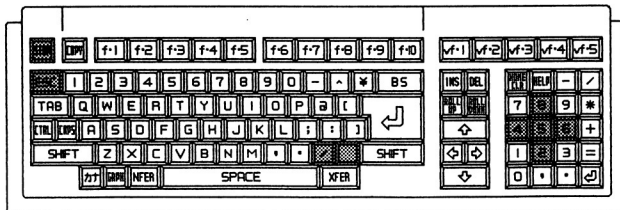
### 1プレイヤー

SとFキーでブロック左右移動  
CかXキーでブロック落下  
DかQキーでブロック回転  
EかTABキーで消滅を替える



### 2プレイヤー

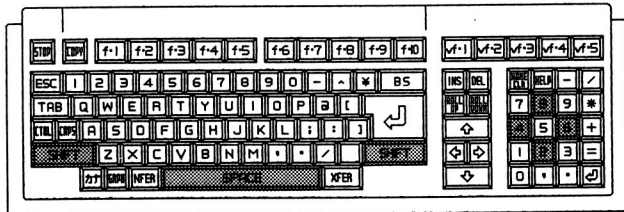
テンキーの4と6でブロック左右移動  
テンキーの2でブロック落下  
テンキーの5か「ロ」キーでブロック回転  
テンキーの8か「メ」キーで消滅を替える



ESCキーでゲームの一時停止  
(何かキーを押すと再開します)  
STOPキーで強制終了

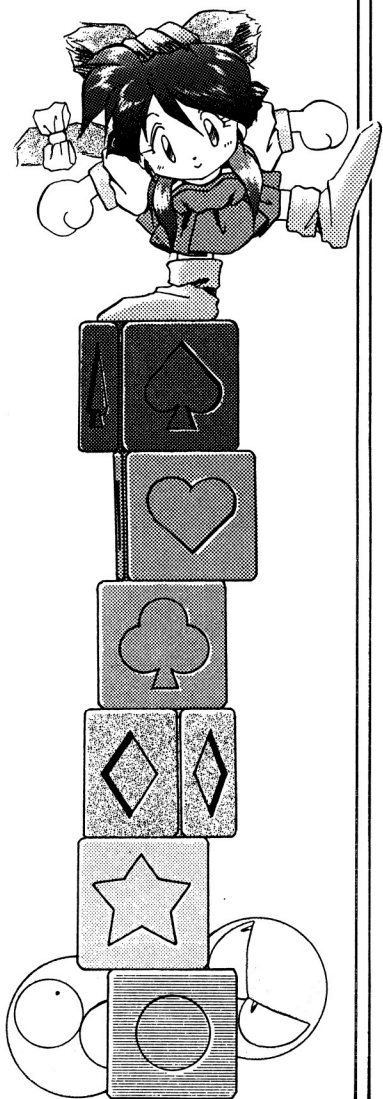
## VISUALでのキー操作

テンキーの4と6で左右スクロール  
テンキーの8と2で上下スクロール  
SHIFTキーでスクロールの加速  
SPACEキーで終了





## 遊び方 How to play



### 1. ゲームスタート

タイトル画面でスペースキーを押すとゲーム選択ウィンドウが現われます。お好みのゲームモードを選択しゲームをスタートして下さい。

### 2. ブロックの種類

#### ○ノーマルブロック

基本的には、青、赤、緑、オレンジ、黄色、ピンク、グレーの7種類ですが、絵柄によって分けられているものもあります。

#### ○マジックブロック

発光しているブロック

#### ○マジックブロックの効果

マジックブロックが着地した場所に隣接しているブロックが、その時の方向指定に従い全部消えます。(上下左右か斜めのどちらか4方向)

### 3. 基本ルール

ゲームを始めると、画面の上方から2個のブロックが横に並んで落ちてきます。ブロックをうまく操作して、3個以上同じ色のブロックを並べて消してください。しかし、消せる方向は縦横方向と斜め方向の2種類ありプレイヤーが状況に応じて選択しなければなりません。消える方向の判定は、ブロックが着地した少し後におこなわれます。また、ブロックを消した直後にも方向の切り替えが可能です。連続的にブロックを消すことができます。方向指定は、ゲーム画面の中に表示されています。ブロックの下に隙間ができた場合は、隙間を埋めるように積み上がっていきます。一定のブロックを着地させるとレベルが上がりゲームの難易度が徐々に上がっていきます。ブロックをまとめて消したり連鎖消しをするとボーナス得点が入ったり得点が倍々になります。ブロックが最上段まで積み上がり、次のブロックが出てこれなくなったらゲームオーバーです。

## 1. ノーマル（1人用）

とにかくブロックを消して自分の限界に挑戦して下さい。高得点を出せばスコアランク表に名前を登録できますので、点数を競いあいましょう。

### ○EASY

初心者向けのらくらくモードです。ブロックが最高6種類までしか出てこないの、操作に慣れるための練習にどうぞ。

### ○NORMAL

標準的な難易度のモードです。ブロックが最高7種類まで出てきます。レベル99到達に向けて精進しましょう。

### ○HARD

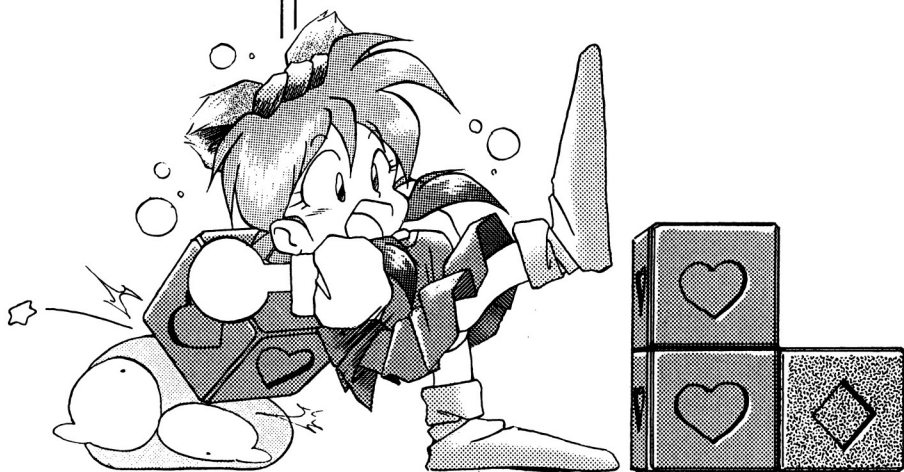
パズルのおサルさんに捧げる難しいモードです。ノーマルでは物足りない人にお勧めします。

### ○ブロックの選択

ゲームランクを選んだ後にブロック選択ウィンドウが開きますので、左右でお好みのブロックを選んでスペースキーでゲームスタートします。

### ○スコアランキング

ゲームオーバーの後、その時のスコアがランキング10位以内に入っているとランキングに名前を登録することができます。順位が表示された後にアルファベットが出て来ますので、左右で文字を選択してスペースキーで決定します。（8文字まで入力できます）



## 2. タスク（1人用）

このゲームでは、ステージごとにクリア条件が設定されています。その条件を満たさないと次のステージに進むことができません。ステージが進むほど、条件が難しくなっていきます。

### ○妖艶天使

このモードでは一定のステージをクリアすることにごほうびのグラフィックスが出てきます。1ステージ5面構成で、全7ステージ7人の女の子が登場します。クリア条件が易しく設定されているので、誰にでも解けるでしょう。

### ○NORMAL

基礎から応用までCARATのバズルとしてのステージが全49面つまっています。パズルゲームが好きな方は、エンディングを目指してがんばりましょう。

### ○HARD

バズラーの為の難しいモードです。ノーマルなんて楽勝という方は挑戦してみましょう。

### ○ステージセレクト

タスクモードでは、クリアしたステージを自動的にセーブしています。次回からは、到達した面までを選ぶ事ができます。



### 3. ヴァーサス（2人用）

ブロックを積み上げるフィールドが2つ画面に表示され、左側が1Pで右側が2Pになります。タイムトライアルのTYPE-AとスコアアタックのTYPE-Bとの2種類のモードが用意されています。

#### ○TYPE-A（タイムトライアル）

最初に2分の持ち時間があり、ゲームスタートと同時にタイムがカウントダウンを始めます。先にタイムが無くなるか、上まで積み上がってしまったプレイヤーが負けとなりゲームが終了します。また、連鎖消しをすると相手からタイムを奪うことができ、まとめ消しをするとシステムからタイムが加算されますので、それらを利用して相手より長く生きのびましょう。

#### ○TYPE-B（スコアアタック）

最初に2分の持ち時間があり、ゲームスタートと同時にタイムがカウントダウンを始めます。タイムが無くなってしまったプレイヤーは、終了となり得点が決まります。続いているプレイヤーのスコアが終わってしまったプレイヤーのスコアより上だったら終了となりそのプレイヤーの勝ちとなります。もし、終了してしまったプレイヤーよりスコアが低ければ、制限時間のあるかぎり続けることができます。その時に終了プレイヤーのスコアを越えれば勝ちとなり終了し、相手のスコアを越えられず時間が切れてしまえば負けとなります。しかし、時間内であってもブロックが上まで積み上がってしまったプレイヤーは負けです。また、連鎖消しをすると相手からタイムを奪うことができ、レベルアップによって、一定のタイムが加算されます。

#### ○タイムの設定

対戦モードを選んだ後に、最初の持ち時間を1P、2Pそれぞれ変える事ができます。初心者と上級者とのハンデなどに使用しましょう。左右で変更することができます。

#### ○対戦回数

対戦回数も選べます、3セットマッチ、5セットマッチ、フリーマッチのいずれかを選択して下さい。

#### 4. オプション

ここでは、妖艶天使のごほうびCGを見るモードやミュージックモード、スコアランキングの初期化などができます。

##### ○CGギャラリー

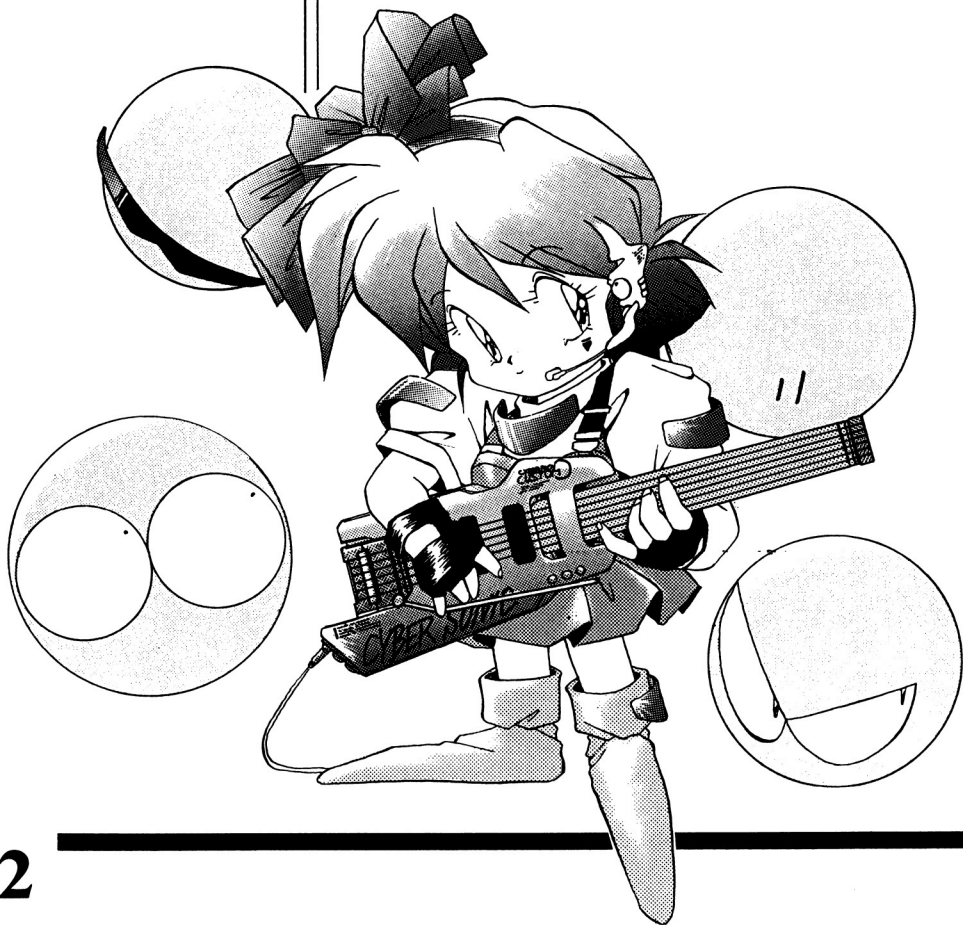
妖艶天使でクリアした所までの女の子をいつでも見ることができます。

##### ○ミュージックモード

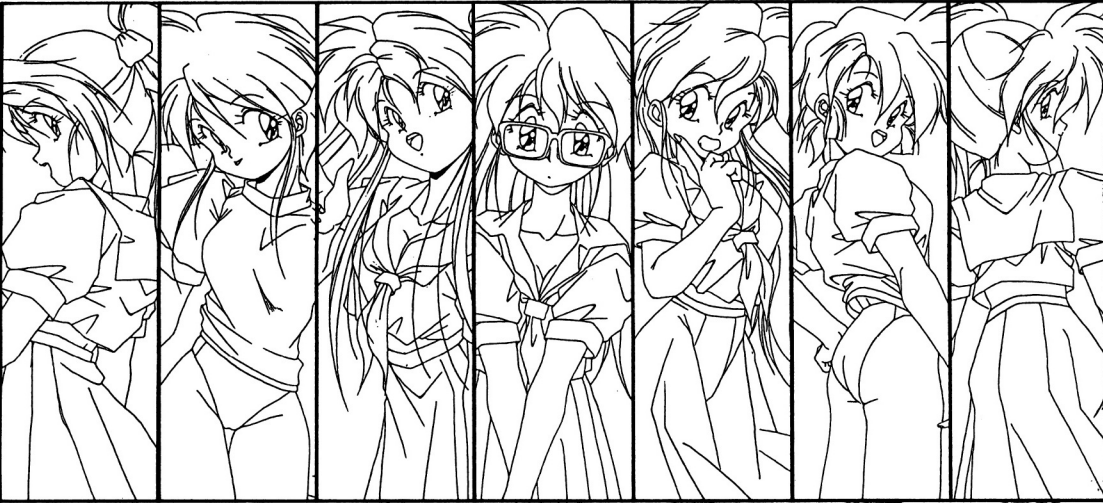
このゲームに使われている曲や効果音を聴くことができます。上下で曲か効果音の選択、左右で曲や効果音の選択スペースとなります。

##### ○スコアファイルの初期化

スコアファイルの初期化を行ないます。やめたい時は、中止を選んで下さい。



**CARAT GIRLS**



**MAYUMI**

**MIKI**

**YUKI**

**YUMI**

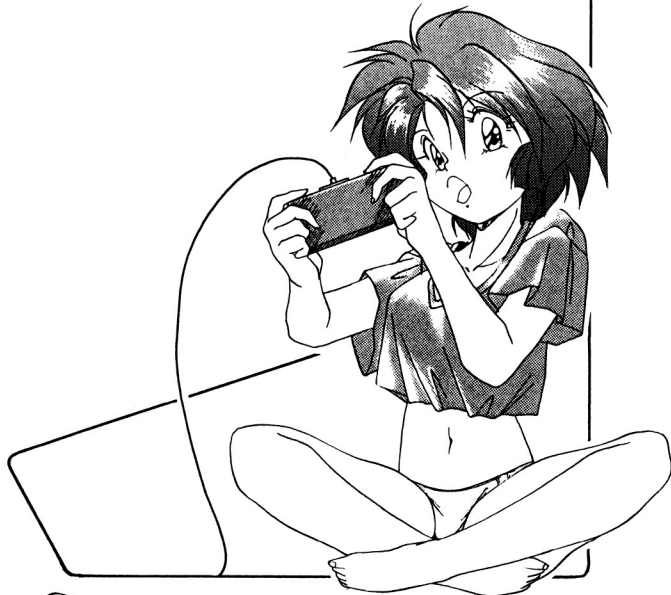
**YUKA**

**MAI**

**MIKA**



MAYUMI-AIZAWA  
**相沢 真由美**  
みずがめ座 B型  
T155, B77, W57, H82



MAI-OGAWA  
**小川 麻衣**  
おとめ座 A型  
T161, B79, W58, H83



MIKI-TAKAZUNA  
**高砂 美樹**  
うお座 A B型  
T152, B76, W56, H80



YUMI-SASAKI  
佐々木 由美  
かに座 O型  
T161, B76, W60, H84



YUKA-IGARASHI  
五十嵐 由香  
いて座 A型  
T163, B80, W57, H83





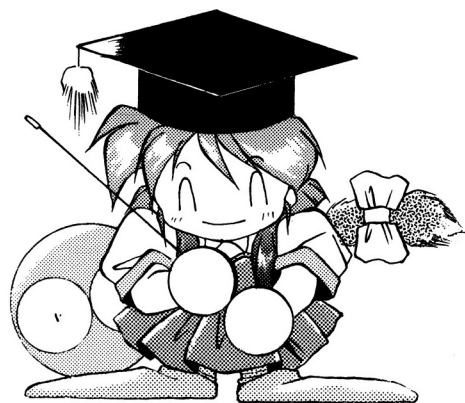
YUKI KAKIZAKI  
垣崎 雪

てんびん座 O型  
T165, B88, W59, H88

MIKA AKISHIMA  
明島 美加

いて座 A型  
T167, B79, W58, H84

チップちゃんの



テクニック講座

# 「CHIPちゃんのテクニク講座」

は～い！チップで～す♥今回は、ゲームにもいっぱい、いっぱい、出演できてうれしかったわ。

ではでは、これからチップが、「CARAT」のちょっとしたテクニクを教えちゃいます☆

## ☆まとめ消し

ブロックは、たくさんまとめて消せば高得点になります。

やり方は、「消す方向」を「斜め」にして「縦方向」にブロックをいっぱい積みます。ある程度積んだ状態で「消す方向」を「縦横」にすれば、まとめて消えて高得点になります。

## ☆落下ボーナス

「2」のキーでブロックを強制落下させると「落下ボーナス」が入るの。

スコア狙いの方は、やってみてね。

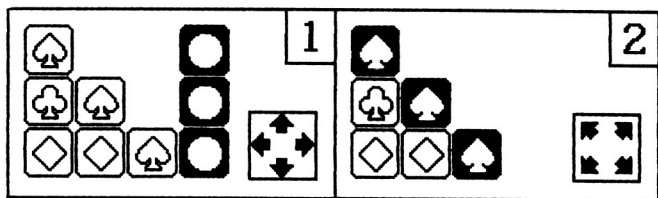
## ☆全消しボーナス

フィールド上から、ブロックが全部なくなるように消すと、その時の【EXP】×1000点のボーナスになります。マジックブロックを上手に使えば出せるかも!?

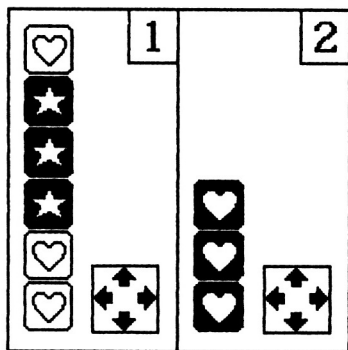
## ☆連鎖消し

ブロックが着地してから次ぎのブロックが出るまでに、2回以上ブロックを消すと、得点が(×2)(×4)(×8)(×16)…と倍々になります。ブロックが消えている間にも「消す方向」が変えられるから、それを利用して連鎖消しをしてもいいわ。文章だとわかりにくいから、図の方も参考にしてね。

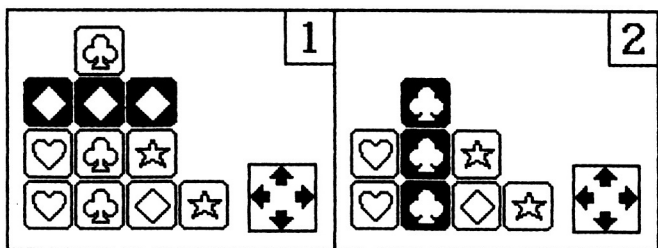




↑方向切り替えを利用したインチキ連鎖  
 (「消す方向」に注意)



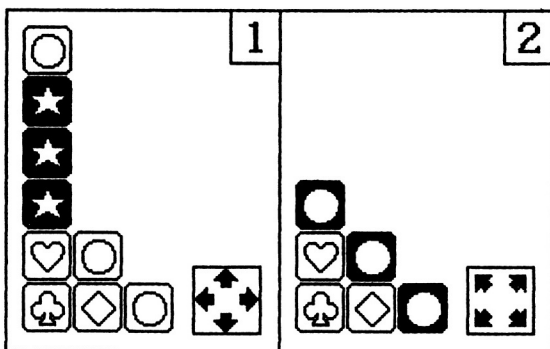
縦方向の連鎖⇒



⇐縦と横の連鎖

縦と斜めの連鎖⇒

これらを応用して、3連鎖、4連鎖、それ以上の連鎖！？に挑戦してみてね。タスクモードではクリア条件にもなっているし、対戦では勝敗にかかわる重要な要素だから、必ずマスターしてね☆



# チップちゃんの 着せ替えセット

ページがあまったので、「メタルオレンジ」のときページの都合でカットされていたものを、ひっぱり出してきてリファインしました。

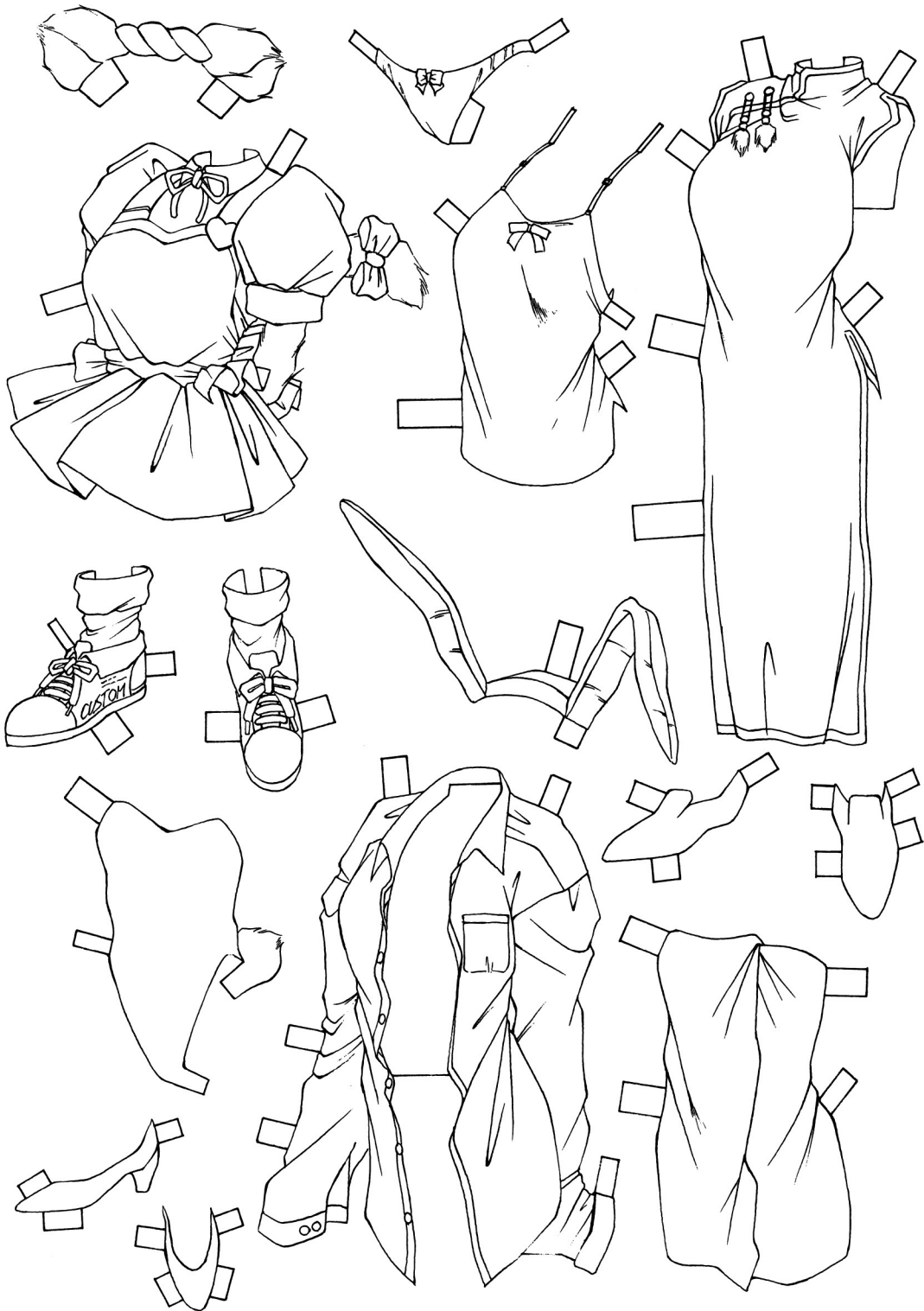
普通の着せ替えとはちょっと違い少し難しいですが、詳しい説明はしません。まあ、パズル感覚でやって下さい。（パズルゲームのマニュアルだし）とりあえず、「A4→B4」の拡大コピーをとって下さい。（でかけりゃ、でかい方が楽です。このときケント紙などの少し厚い紙にとった方がいいと思います）着色したい方はこの段階で着色した方が楽だと思います。

次にチップちゃんを切り離し、右図の太線部を切って下さい。あとは、パーツを切り離して適当に遊んでください。

服のえりの部分などは一工夫必要です。もっとも難しいのはYシャツだと思います。良く考えて作って下さい。

さらに、その筋の方は、Yシャツや下着等を「トレベ」にコピーすると面白いかと・・・





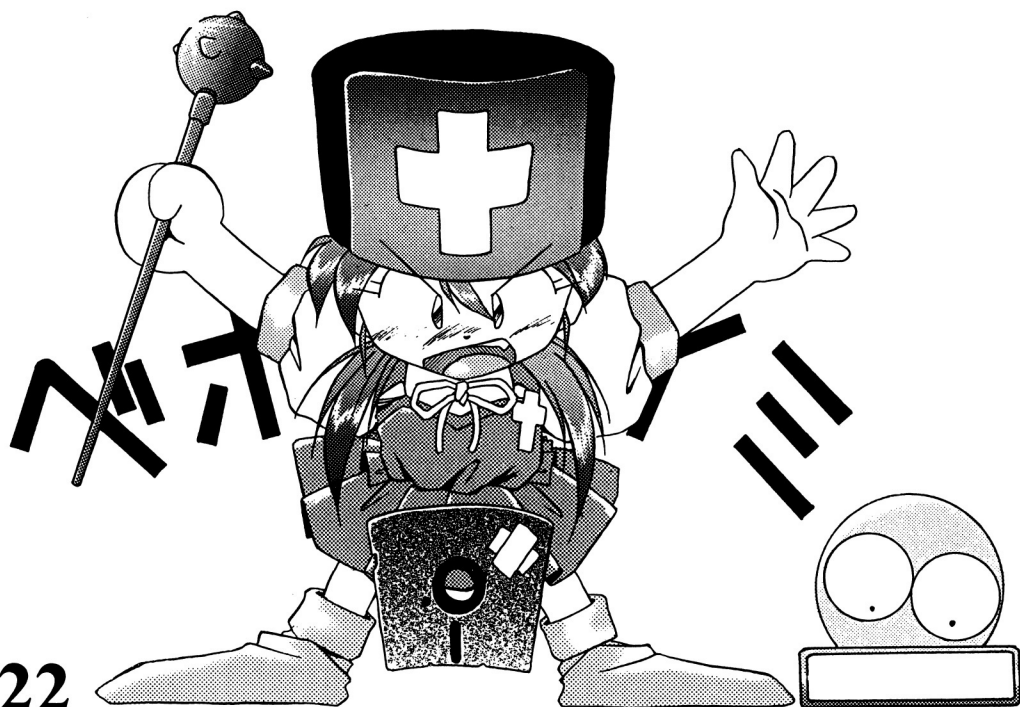
## ユーザーサポート

うまくソフトウェアが動作しない時には、まず次の事をしらべて下さい。

- (1) お買い上げ頂いたソフトウェアの対応機種とメディアは、お持ちのシステムと対応していますか？
- (2) 説明書の通りにソフトウェアを立ち上げましたか？
- (3) 他にお持ちのソフトウェアは正常に動作しますか？

以上の事をご確認になってもソフトウェアがうまく動作しない場合には、ご購入になったショップまたは友人がお持ちの同機種のコンピューターでお試しになって下さい。試してみて正しく動作する場合は、お手持ちのハードウェアの故障などが考えられますのでハードウェアの点検をお受け下さい。うまく動作しなかった場合には、お買い上げの月日、店名と症状を詳しくお書きの上、当社までお送り下さい。当社にて確認の後、当社の責による不良の場合には送料と代品をお送り致します。

尚、お客様の取扱いによる不良および破損につきましては、手数料として1,500円を添えて破損したディスクをお送り下さい。代品をお送り致します。



# CARAT STAFF

プログラム 海老天之助  
アートワーク 柳ひろひこ  
ゲームアイデア 伊濑見あきら  
ゲームデザイン ATHながの  
海老天之助  
グラフィックス 柳ひろひこ  
ミュージックコンポーズ JKL古川  
わいえんでいー  
ミュージックアレンジ YmoH.S  
サウンドエフェクト YmoH.S  
マニュアルライト ATHながの  
マニュアルアート 柳ひろひこ  
ディレクト ATHながの  
プロデュース 柳ひろひこ  
スペシャルサンクス もこもこ弘田  
梶山弘  
チャーリー  
YAS\_FK  
Dr. M  
KOH伊貝  
Pong  
POS

Copyright(C)1992 CUSTOM





